

## **MEDIOS EXPRESIVOS I**

En Medios I aprenderemos desde cero a trazar geometales simples, colorearlos, a generar estampas posicionales y continuas; y aplicarlas sobre las prendas. -

**UNIDAD 1: Introducción desde Cero.** Introducción al software vectorial (Adobe Illustrator) Configuración. Interface. Funciones. Herramientas básicas. Modo de trabajo con capas. Introducción al Lenguaje Visual- Elementos Básicos de representación de ideas: El punto, la línea, el Plano-Textura-Color.

**UNIDAD 2: Dibujo y Color.** Calco de Imágenes. Dibujo Técnico de Indumentaria. Procedimientos. Geometrales simples. Representación de Detalles. Luz y Color. Síntesis aditiva y sustractiva del color. Matiz, Valor y Saturación. Armonías de Color (Colores complementarios- Complementarios cercanos- Dobles complementarios- Triadas complementarias- Gamas múltiples). Aplicación de color en Geometrales. Generación de Paletas de Colores. Generalidades sobre rotulación y presentación de trabajos y/o paneles.

**UNIDAD 3: Rapports.** Utilización de Recursos. Composiciones- Generación de composiciones formales. Módulo de Repetición: Rapport. Metodología procedimental para su creación. Aplicación de Rapports en Geometrales. Armado de Láminas. Mesas de trabajo.