

DISEÑO DE ESTAMPAS PARA SUPERFICIES TEXTILES

Presentación del Taller

En el mundo textil encontraremos marcas que tienen cómo característica principal el uso de estampas en sus piezas. Siendo estos estampados de lo más diversos estilos. Ilustraciones, cuadros, pinturas y fotos pueden convertirse en un diseño apto para estampar, existe un universo infinito de posibilidades.

Es importante tener presente, que cuándo diseñamos estampas, no sólo estamos ilustrando, si no que estamos creando una pieza clave dentro de una colección, trabajando así la identidad de la marca, transmitiendo valores y conceptos temporada tras temporada.

Objetivos del Taller

Diseñar patrones desde cero, siguiendo todos los procesos desde la conceptualización hasta su finalización, utilizando diferentes recursos, texturas y elementos para lograr un archivo listo para enviar a estampar.

Durante el proceso de conceptualización, aprenderemos a realizar investigaciones de tendencia, observación y análisis de estampas, acopio de información y búsquedas de referencias para el armado de moodboard.

Conocerás las diferentes técnicas de estampación por metro y sus posibilidades, contactaremos proveedores locales y nacionales para conocer la metodología de trabajo.

Aprenderás cómo realizar un diseño que permita repetir a lo largo y a lo ancho para estampar sobre diferentes superficies. Realizaremos ejercicios para identificar rapports, analizar estructuras y escalas.

Aprenderemos a elaborar un sistema de objetos completo, sus características y claves para optimizar ilustraciones. Generando así, un diseño complejo y armonioso. Veremos diferentes técnicas de ilustración, paletas de color, objetos principales y conectores.

Utilizaremos la herramienta Adobe Photoshop para editar el sistema de objetos, realizar pintura digital mediante diversas técnicas de coloreado y realizaremos variantes de color.

Mediante un fotomontaje lograremos entender cómo funciona la estampa aplicada en un objeto y prepararemos el archivo final con los requerimientos necesarios para enviar a estampar.

Destinatarios

Este curso está dirigido a todas aquellas personas relacionadas al mundo textil, que se encuentren desarrollando indumentaria, objetos y accesorios. Cómo así también, para aquellas personas que brindan servicios a otras marcas. También está diseñado para emprendedores que quieran iniciarse en el desarrollo de estampas o bien desean adquirir los conocimientos para trabajar y dirigir sus proyectos articulando con proveedores del rubro textil.

Modalidad

Mixto: presencial y virtual. Cursada de una vez por semana de 2 horas - 6 Clases

Requisitos

No se necesitan conocimientos previos de diseño y dibujo. Se requiere computadora o notebook con programa Adobe Photoshop instalado, no es necesario tener conocimientos previos.