

## **FUNDAMENTOS DE INFORMÁTICA**

### **Contenidos**

#### *Unidad 1.*

Arquitectura de una computadora. Procesador, memoria, almacenamiento, entrada/salida. Hardware vs. Software. Placas de video, sonido, red. Teclado, mouse, monitor, impresora, modem.

#### *Unidad 2.*

Memoria. Bit. Byte. KB, MB, GB y otros múltiplos. Dirección de memoria. Código ASCII. Código Unicode. Lenguajes de programación.

#### *Unidad 3.*

Procesador. 16 bits, 32 bits, 64 bits. 1 core, 2 cores, 4 cores. Cache. Registros. RISC. Intel, AMD, Motorola. Coprocesadores. GPU.

#### *Unidad 4.*

Software. BIOS. Sistema Operativo. Multitasking. Aplicaciones. Sistema de Archivos. Unidades de Disco. Carpetas. Tipos de archivos. Ejecutables. Graficos. Música. Películas. Archivos específicos de aplicaciones: DWG, DOC, DOCX, XLS, etc.

### *Unidad 5.*

Administración del equipo. Usuarios comunes o administradores. Administrador de tareas. Situaciones comunes, síntomas y soluciones.

### *Unidad 6.*

Comunicaciones. Redes. Red Local. Dirección IP. Wi-Fi. Internet. HTTP. URL. DNS. Browsers. Correo electrónico. SMTP. POP3. Servidores. Clientes. Webmail. Campos To, CC, CCO. Attachments. Spam. Cadenas.

### *Unidad 7.*

Seguridad. Backups. Antivirus. Firewall. Tipos de malware. Virus. Troyanos. Keyloggers. Rootkits. Hackers. Computadoras Zombie. Bot-nets. Contraseñas seguras. Cifrado. Software Legal. Medios de almacenamiento y resguardo de la información. Vida útil de los medios. Políticas de seguridad..

### *Unidad 8.*

Planilla de Cálculo Excel. Conceptos Básicos. Guardar la información. Celdas. Rangos. Constantes. Formulas. Formato de celdas. Manipulación de celdas, filas y columnas. Copiar, pegar, mover, insertar, borrar. Formulas. Referencias absolutas y relativas. Suma, promedio, contar, contar.si. Formulas avanzadas. Tablas de verdad. Si, y, o. Gráficos simples.

